

Lienco del proyecto

Aprender barato antes de invertir: probar con personas reales, pilotear en chico y medir contra la línea base.

Proyecto _____

Patrocinador / responsable _____

5 Tarjeta de experimento

Creemos que...	
...hará que...	
Lo probaremos con...	
Lo mediremos con...	
Tendrá éxito si...	
Riesgo y resguardo	

☐ Papel / role play ☐ Maqueta ☐ «Mago de Oz» ☐ Piloto sombra

Lo que aprendimos

Se confirmó · cambió · se descartó

6 Plan de piloto

Alcance
¿Dónde, con quiénes, cuánto tiempo? ¿Qué queda afuera?

Responsables
Patrocinador y operación diaria, con nombre y cargo

Recursos
Personas y horas · dinero · tecnología · tiempo · mantenimiento

Riesgos
Normativos · datos · adopción · proveedor → resguardo

Personas y cambio
¿Quién resiste y cómo se lo acompaña?

Entorno controlado
¿Hace falta sandbox? Reglas, supervisión, plazo

Decisión al cierre (se acuerda antes de empezar)

Escalar si...	Ajustar si...	Cerrar si...

7 Indicadores

	Resultado	Experiencia
Nombre		
Fórmula		
Línea base		
Meta · plazo		
Fuente · frecuencia		

Sumá, si podés: proceso (tiempos) y equidad (¿quién queda afuera?).

★ Pitch de un minuto

0–12 s
Problema + dato

12–24 s
A quién le duele

24–36 s
La idea

36–48 s
Qué aprendimos

48–60 s
Qué necesitamos

Nombre del proyecto _____